



THE ESPORT & GAMING SCHOOL

PARIS / BORDEAUX / LILLE / LYON / MARSEILLE
MONTPELLIER / RENNES / STRASBOURG

CYCLE BACHELOR EN 3 ANS - CYCLE MBA EN 2 ANS

2022-2023

ENTREZ À 360° DANS L'INDUSTRIE DU JEU VIDÉO

L'ÉCOLE RÉFÉRENCE SPÉCIALISÉE DANS

L'ADN D'XP

Créée en 2018, XP est aujourd'hui l'école de référence pour former les talents dans le secteur du jeu vidéo et de l'esport. Pour répondre à toutes les envies des étudiants et aux besoins des entreprises qui recrutent, XP propose des parcours adaptés à tous les profils de la gestion d'événements au management de joueurs.

Le projet XP a enthousiasmé les professionnels du secteur, entreprises, organisateurs d'événements, gamers, associations, créateurs et institutions, parce que l'engagement du Groupe IONIS n'est pas de créer une autre offre sur un secteur dynamique mais bien de construire l'école qui en deviendra la référence. Une entité dont les diplômés, comme ceux de nos autres entités, seront reconnus comme des professionnels de haute valeur.

XP, RÉFÉRENCÉE PAR FRANCE ESPORT



LE JEU VIDÉO, 1^{RE} INDUSTRIE CULTURELLE MONDIALE DU 21^E SIÈCLE

EN FRANCE :



AU NIVEAU MONDIAL :



* Article Le Figaro Economie publié le 8 février 2021.

** D'après une étude publiée le 29 avril 2021 par le cabinet de conseil Accenture.

LES MÉTIERS DE L'ESPORT ET DU GAMING

UN ATOUT UNIQUE : DES PARTENAIRES PÉDAGOGIQUES RÉPUTÉS ET RECONNUS

Une école référente dans le domaine de l'esport qui vise la qualité et la modernité pédagogique.

XP a l'avantage de pouvoir s'appuyer sur 4 écoles du Groupe IONIS qui assurent des ateliers, sessions de travail et workshop.



LES RENCONTRES PROFESSIONNELLES : IMMERSION, PARTAGE ET CONSTRUCTION DE RÉSEAUX

Chaque mois, les campus XP reçoivent les personnalités du monde de l'esport et du jeu vidéo. En live sur notre chaîne Youtube ou au cœur des campus XP, nos étudiants partagent leur passion avec celles et ceux qui ont en fait leur métier.

LES ACTEURS DE L'ÉCOSYSTÈME CHALLENGENT NOS ÉTUDIANTS

- Matthias Meriguet (ancien collaborateur chez O'Gaming),
- Romain Ragusa (La Source),
- Christian « Gardoum » Defortescu (Alt Tab Production),
- Jules Thiebault (ancien collaborateur chez LeStream)

ILS PARTAGENT LEUR EXPERTISE AU CŒUR DES CAMPUS XP

- PP Garcia (LeStream)
- Isabelle Morin (French Tech Seoul)
- Clément Laparra (Gozulting)
- Alexandre « Dach » Dachary (Z agency)

LES MASTERCLASS XP, DES ÉCHANGES PRIVÉS POUR NOS ÉTUDIANTS



Marie-Laure
« Kayane » Norindr,
animatrice
et chroniqueuse



Alexandre Job,
managing Director
GamersOrigin



Julien Chièze,
youtubeur jeux vidéo



Double Validation : titres académiques Bachelor & MBA de l'école XP et titres professionnelles niveau 6 et 7

PARCOURS BUSINESS BACHELOR & MBA

Ce parcours permet une réelle découverte des métiers et des compétences clés à développer pour évoluer et se professionnaliser dans ce secteur tout en apprenant ses rouages. De la 1^{re} à la 5^e année, les étudiants XP bénéficient d'un parcours sur-mesure et adapté aux attentes des professionnels du secteur. Proche des acteurs du monde de l'esport et du gaming, XP permet la rencontre avec celles et ceux qui structurent l'industrie du jeu vidéo et écrivent son histoire.

CYCLE BACHELOR EN 3 ANS

Bachelor Esport & Gaming
Majeures au choix

- Événementiel Esport
- Marketing des Jeux Vidéo
- Influence & Communication Digitale
- Streaming & Captation
- Business Development et Management Commercial

CYCLE MBA EN 2 ANS

- MBA Event Esport & Relations Publics
- MBA Esport & Gaming Brand Management
- MBA Influence & Content Management
- MBA Audiovisuel & Streaming Management
- MBA Start-up Project & Entrepreneurship

Le cycle MBA est dispensé en alternance.

POUR QUELS MÉTIERS ?

- Chef de Projet Événementiel
- Business Developer
- Community Manager
- Chef de produit gaming
- Responsable Communication
- Chargé des Relations Publiques
- Entrepreneur
- Streamer

Tous les métiers
sont à découvrir sur xp.school !



LE TÉLÉTHON GAMING : UNE EXPÉRIENCE SIGNIFICATIVE POUR NOS ÉTUDIANTS

Chaque année, nos étudiants participent à de nombreux événements caritatifs, associatifs ou encore humanitaires dans le secteur du jeu vidéo. Ils ont eu la chance de participer au Téléthon Gaming avec 30h de livestream pour mettre en pratique leurs connaissances professionnelles en communication et en gestion événementielle et mener à bien leurs missions tout au long de l'événement.

LES PARCOU

Double Validation : titres académiques Bachelor & MBA de l'école XP et titres professionnelles niveau 6 et 7

PARCOURS INTERNATIONAL BACHELOR & MBA

POUR QUELS MÉTIERS ?

- Responsable Communication
- Responsable éditorial
- Event Coordinator
- Business Developer

**Tous les métiers
sont à découvrir sur xp.school !**

1^{re} industrie culturelle française, le jeu vidéo prend une place majeure sur la scène européenne et internationale. L'avènement de l'esport et des clubs français emblématiques permettent aujourd'hui à la France d'occuper un rôle essentiel dans ce secteur. Ce parcours s'adresse aux profils qui souhaitent évoluer à l'international au sein d'une structure mondiale, d'une marque ou encore d'une start-up.

CYCLE BACHELOR EN 3 ANS

- Bachelor International Esport & Gaming

CYCLE MBA EN 2 ANS (en initial)

- MBA International Esport & Gaming

RÉPARTITION DES LANGUES ÉTRANGÈRES DANS LE CURSUS :

Année 1 : 25%

Année 2 : 40%

Année 3 : 60%

Année 4 : 80%

Année 5 : 100%



NEW-YORK & SEOUL : LE SEMESTRE À L'INTERNATIONAL

Les étudiants profitent du réseau XP pour expérimenter de nouveaux terrains de jeu en choisissant d'étudier pendant un semestre dans une des universités partenaires d'XP. Ils suivront leurs cours en immersion au cœur des mégapoles qui investissent dans le secteur de l'esport et du jeu vidéo.

RS XP À 360°



Double Validation : titres académiques Bachelor & MBA de l'école XP et titres professionnelles niveau 6 et 7

PARCOURS DESIGN & INNOVATION BACHELOR & MBA

POUR QUELS MÉTIERS ?

- Character designer
- Narrative designer
- Level designer
- Game designer
- Game director
- Sound designer

Tous les métiers
sont à découvrir sur xp.school !

L'industrie du jeu vidéo se construit avant tout autour des studios de création graphique. Selon le baromètre annuel du jeu vidéo en France (édition 2021), on compte 1350 jeux en cours de production en 2021, dont 92% de créations originales. Le marché du jeu vidéo en France est également en pleine mutation avec l'arrivée de nouvelles technologies (Unreal Engine, Unity, MetaHuman). Notre ambition est de former la nouvelle intelligence des entreprises de jeu vidéo aux métiers de demain.

CYCLE BACHELOR EN 3 ANS

- Bachelor Creative Design & Metaverse Industry

Majeures au choix :

- Character Design
- Game Design
- VR & Metaverse
- Level Design

QU'EST-CE QUE LE METAVERSE ?

Il désigne un monde virtuel fictif dans lequel une communauté peut évoluer mais également les interactions virtuelles avec le monde réel.

Il est utilisé pour évoquer la future version d'internet où les espaces virtuels seront persistants et partagés grâce à des interaction 3D. Le groupe Facebook s'est d'ailleurs renommé, « Meta » en 2021 et annonce la création de 10000 postes en Europe pour travailler dans ce secteur innovant.

CYCLE MBA EN 2 ANS

- MBA Creative Gaming & Metaverse Industry

FOCUS SUR LE COURS DE GAME DESIGN

Le game design est le processus de conception préalable des mécaniques d'un jeu avant son élaboration. Chez XP, des sessions de workshop ont été mise en place pour parler de sujets divers tels que :

- Le marché du jeu en France et son évolution
- La gamification dans les entreprises, outil d'engagement
- Les live escape room et son évolution

PARCOURS GAMING FORMULE 1 AN

POUR QUELS MÉTIERS ?

- Coach Esport
- Animateur Esport
- Manager Esport

**Tous les métiers
sont à découvrir sur xp.school !**

L'esport est un secteur en plein essor. Ce parcours propose un programme hybride : enseignement professionnel le matin et pratique/coaching esport l'après-midi. Les étudiants disposent d'une pédagogie adaptée accompagnée par des professionnels qui évoluent dans des structures sportives reconnues. Diplômés d'un titre de niveau 4 en animation et coaching sportif, ils pourront poursuivre leurs études chez XP au sein du parcours Business.

FORMATION HYBRIDE

Journée-type : Enseignements académiques le matin + Coaching esport l'après-midi



**GAMERS
ORIGIN**

NOTRE PARTENAIRE, GAMERSORIGIN

En permettant le rapprochement entre l'un des premiers clubs esport en France et XP, l'école offre à chaque étudiant un parcours de formation unique, mêlant apprentissage et proximité avec l'écosystème esportif.

POUR SUIVRE SES ÉTUDES CHEZ XP

Pour accompagner nos étudiants dans la poursuite de leurs études, deux propositions s'offrent à eux :

1. L'étudiant dispose d'un niveau suffisant pour intégrer un cursus Esport Étude : il participe aux journées de détection et intègre un centre sportif partenaire.
2. Il intègre le parcours Business dès la 2^e année pour suivre un cursus académique autour du jeu vidéo et de l'esport.



THE ESPORT & GAMING SCHOOL



www.xp.school

PARIS

84 Quai de la Loire, 75019 Paris
Tél : 01 84 79 45 25

BORDEAUX

8 rue de Candale, 33000 Bordeaux
Tél : 05 56 88 10 00

LILLE

10-12 rue du bas jardin, 59000 Lille
Tél : 03 20 17 19 13

LYON

4 rue du Professeur Charles Appleton
69007 Lyon
Tél : 04 84 34 02 65

MARSEILLE

21 rue Mirès, 13002 Marseille
Tél : 04 84 34 02 09

MONTPELLIER

3 Place Paul Bec, 34000 Montpellier
Tél : 04 11 93 18 00

RENNES

19B rue de Châtillon, 35012 Rennes
Tél : 02 57 22 08 33

STRASBOURG

4 rue du Dôme, 67000 Strasbourg
Tél : 03 67 18 04 80

Cette école est membre de  IONIS
EDUCATION GROUP

Créé en 1980 par Marc Sellam, IONIS Education Group est aujourd'hui le premier groupe de l'enseignement supérieur privé en France. 29 écoles et entités rassemblent dans 27 villes en France et à l'International plus de 30 000 étudiants en commerce, marketing, communication, gestion, finance, informatique, numérique, aéronautique, énergie, transport, biotechnologie et création... Le Groupe IONIS s'est donné pour vocation de former la Nouvelle Intelligence des Entreprises d'aujourd'hui et de demain. Ouverture à l'International, grande sensibilité à l'innovation et à l'esprit d'entreprendre, véritable culture de l'adaptabilité et du changement, telles sont les principales valeurs enseignées aux futurs diplômés des écoles du Groupe. Ils deviendront ainsi des acteurs-clés de l'économie de demain, rejoignant nos réseaux d'Anciens qui, ensemble, représentent plus de 80 000 membres.